Noty

(**název programu:** `noty.c, noty.p, noty.C`)

Toník není žádný velký muzikant. Má však hudbu rád, a proto se rozhodl, že se v ní zdokonalí. Za tímto účelem opouští pravidelně každý čtvrtek svoji krásnou ženu Julii a odchází do jedné z pražských garáží, aby zde vyluzoval zvuky ne zcela nepodobné hudbě. Jeho oblíbeným nástrojem je klavír. Protože ještě nezvládá akordy, doprovází zbytek orchestru alespoň samostatnými tóny. To, jaké tóny má Tonda hrát, se dozví vždy při zkoušce od kapelníka. Tondova paměť však trpí častými návštěvami restaurací 5. cenové skupiny, a tak si Tonda musí jednotlivé tóny zapisovat, aby je do příští zkoušky nezapomněl. Tóny zapisuje jako řetězce složené ze znaků `a`, `b`, `c`, `d`, `e`, `f`, `g`, `h`. I přes Tondovu snahu se často stane, že mu v zápise nějaké tóny chybějí, či naopak přebývají. Nedávno při prohlídce osobních věcí zjistil, že vlastní dva takovéto tónové zápisy. Protože si není jistý tím, který z nich je ten správný, rozhodl se, že z obou zápisů vyškrtne minimální počet tónů tak, aby oba zápisy byly shodné. Tím dosáhne toho, že v zápise určitě nebudou žádné tóny špatně. Vaším úkolem je napsat program, který pro zadané dva tónové zápisy určí, jaký celkový nejmenší počet tónů je třeba vyškrtnout, abychom dostali dva shodné zápisy.

Specifikace vstupu

Vstup se skládá z *N* zadání. První řádek vstupu obsahuje pouze celé kladné číslo *N*. Dále následují jednotlivá zadání. Každé zadání se skládá ze dvou řádků. Na každém z nich je jeden řetězec, který představuje jeden tónový zápis. Délka každého řetězce je nejméně 1 a nejvýše 1000.

Specifikace výstupu

Pro každé zadání program vytiskne jeden řádek "`Je treba vyskrtnout X tonu.`", kde za *X* se dosadí minimální počet tónů, které je třeba vyškrtnout, aby zbylé řetězce byly shodné.

Příklad vstupu

```
2
abab
bbabc
cdacbed
cdhacb
```

Příklad výstupu

```
Je treba vyskrtnout 3 tonu.
Je treba vyskrtnout 3 tonu.
```

Source: https://contest.felk.cvut.cz/98prg/problems.html#noty